

TROPHEE DES CHAMPIONS 2020 - 2021

Le TROPHEE DES CHAMPIONS est un concours interne créé spécifiquement pour les cavaliers de club souhaitant se familiariser aux enchaînements de parcours et / ou enchaînement de reprises de dressage dans une ambiance conviviale.



EPREUVES DE CSO – HUNTER:

Elles se déroulent le dimanche après-midi

- 22 Novembre 2020
- 13 Décembre 2020
- 17 Janvier 2021
- 7 Février 2021

FINALE:

- 6 et 7 Mars 2021

EPREUVES DE DRESSAGE:

Elles se déroulent le samedi soir (sauf conditions climatiques extrêmes)

- 21 Novembre 2020
- 12 Décembre 2020
- 16 Janvier 2021
- 6 Février 2021

FINALE:

- 6 Mars 2021



TARIFS: 154.97€
pour les 5 épreuves



La carte collégien du Département des Hauts-de-Seine et des Yvelines

Le Pass+ accompagne votre enfant tout au long de sa scolarité et lui permet de bénéficier d'une aide jusqu'à 60€ pour pratiquer son sport favori !

Renseignements :

<https://passplus.hauts-de-seine.fr>

LES ÉPREUVES DE CSO

LE TROPHEE HUNTER

Epreuve orientée principalement vers le hunter, elle sera composée de 4 manches: Maniabilité, figures imposées, Mixte mania figure imposée et Grand Prix. La finale se déroulera sur une épreuve derby/hunter.

*Vous pourrez également faire valider vos examens Galop 4
Obstacle sur cette épreuve.*



LE TROPHEE CSO

Epreuve orientée CSO, elle sera composée de 4 manches: Une épreuve Temps différé, Une épreuve Vitesse, une spéciale, et un barrage. La finale se déroulera sur une épreuve type DERBY.

LE TROPHEE EQUIPE

Equipe composée de 3 ou 4 cavaliers, le Trophée équipe se déroule sous le même format que le Trophée CSO. On ne garde que les 3 meilleurs résultats des cavaliers de chaque équipe pour effectuer un classement.

Les équipes sont à définir avant la première manche



LE TROPHEE ELITE

Ouvert selon des conditions spécifiques, cette épreuve se déroulera en carrière. Proposée aux plus aguerris, elle sera composée de 4 manches CSO. Une épreuve Temps différé, Une épreuve Vitesse, une spéciale, et un barrage. La finale se déroulera sur une épreuve Vitesse

LES ÉPREUVES DE DRESSAGE

Les épreuves de dressage se dérouleront systématiquement le samedi soir.
En fonction de l'état des terrains, les reprises pourront s'effectuer en carrière comme
en manège au poney club.

Jugés par un jury officiel, vous pourrez à la fin de l'épreuve vous entretenir avec lui
afin d'améliorer les prestations suivantes.

Les reprises de dressage sont les mêmes sur les 5 manches.

LE TROPHEE PERFECTIONNEMENT

Reprise Club 3 GP

Cette épreuve est ouverte aux cavaliers voulant approfondir des
mouvements plus techniques, en travaillant assis. L'enseignant
aura le droit et la possibilité de vous aider dans le déroulé de la
reprise tout au long de l'épreuve, sauf lors de la finale.

Possibilité de valider l'examen du galop 5 sur la reprise.



LE TROPHEE PREMIUM

Reprise Club 1 CCE

Ouvert à tous les cavaliers à l'aise en dressage, autonome
aux trois allures, et pouvant monter avec un enrênement.
L'enseignant sera là pour vous aider dans le déroulé de la
reprise, sauf lors de la finale.



LE TROPHEE ELITE

Reprise Club 2 GP

Cette épreuve ouverte aux cavaliers confirmés vous
permettra de monter les chevaux en bride.

Possibilité de valider le Galop 6 dressage sur la reprise



**Les reprises sont consultables sur le site de la FFE, rubrique disciplines
équestres, puis texte des reprises.**

**Vous pouvez également les demander à l'accueil ou sur le site de Jardy
dans la rubrique « Trophée des Champions »**



LES REMISES DES PRIX

Les remises des prix auront lieu systématiquement à l'issue des épreuves. A cheval pour le Trophée ELITE CSO, à pied pour toutes les autres épreuves.

Les horaires et le lieu seront communiqués lors de l'envoi des horaires de départ.

LES HORAIRES



Les horaires et listes des partants vous seront communiquées le vendredi pour les épreuves de dressage, et le samedi pour le CSO.

Les listings seront disponibles sur le site internet www.jardy.fr, rubrique Trophée des Champions

Tout cavalier voulant se faire remplacer devra le déclarer au maximum le mercredi précédant le tournoi et devra avoir l'accord de Domitille par mail à dportier@jardy.fr

Aucun changement d'équidé ne pourra s'effectuer le jour même sauf en cas d'indisponibilité du cheval.

UNE QUESTION?



Si vous désirez plus de renseignements sur le Trophée des Champions, n'hésitez pas à contacter

Domitille PORTIER: dportier@jardy.fr

Manon VOGEL: mvogel@jardy.fr

Charles ANDRE: candre@jardy.fr



LE CLASSEMENT

A la fin de chaque manche du Trophée, un classement est effectué. Chaque participation vous rapporte des points,

Barème :

1^{er} = 50 points

2^{ème} = 49 points

3^{ème} = 48 points

4^{ème} = 47 points

5^{ème} = 46 points

6^{ème} = 45 points



Vous recevrez le classement par mail la semaine suivant la manche.

Nous effectuerons un classement provisoire avant la Grande Finale, en conservant les trois meilleures manches de chaque cavalier.

A la suite de la finale, une remise des Prix aura lieu pour récompenser les Grands Gagnants du Trophée des Champions
2020-2021

Attention: Les classements ne valent que pour une seule discipline:
1 classement en CSO ou 1 classement en dressage.

Si les cavaliers alternent les 2 disciplines, CSO et dressage, le classement sera effectué sur un classement « mixte » avec tous les cavaliers dans ce cas là, et le classement final dépendra de la dernière discipline choisie.



LE REGLEMENT

REGLEMENT OFFICIEL DU CSO POUR LE TOURNOI CSO ET ELITE

- 1 barre: 4 points
- 1 refus: 4 points
- 1 volte: 4 points
- 3 refus: Elimination du couple, qui peut terminer quand même son parcours (sur le Trophée CSO uniquement)
- Chute: Elimination du couple qui peut terminer son parcours en fonction de son état de santé (sur le Trophée CSO uniquement)
 - Sauter un obstacle à l'envers: Elimination
 - Temps dépassé: 1 point par seconde de temps dépassé

Un cavalier éliminé se verra attribué 10 points
Un cavalier non partant se verra attribué 5 points



CONDITIONS SPECIFIQUES CSO

Le TROPHEE EQUIPE

Est ouvert à tous, sans examen pré requis. Les équipes doivent être données en amont auprès de Domitille par mail ou au secrétariat. Elles ne peuvent être modifiées par la suite

Le TROPHEE HUNTER

Pas de fermeture spéciale, les chevaux seront attribués en fonction du niveau.

Les cavaliers compétition hunter adulte pourront monter leur équidé au maximum 2 fois sur les 5 épreuves.

Le TROPHEE CSO

Ouvert à tous les cavaliers Clubs du Galop 3 au Galop 6. Les chevaux seront attribués en fonction du niveau des cavaliers.

Les cavaliers de concours adultes CSO pourront monter leur équidé à raison de 2 fois maximum sur le tournoi.

Le Trophée CSO est fermé aux cavaliers ayant le galop 7 acquis ou montant en galop 7 et 7/8

Le TROPHEE ELITE

Est fermé à tous les cavaliers n'ayant pas le galop 5 acquis. Les cavaliers de compétition pourront monter leur cheval à raison de 2 fois maximum sur le tournoi, remplacement des autres cavaliers compris.

Le Trophée se déroulera en extérieur par tout temps, avec une cavalerie galop 7.



LE REGLEMENT HUNTER

Le trophée HUNTER se basera sur la discipline du hunter. Cette épreuve qui combine saut d'obstacles et dressage permet au cavalier de sauter sans vitesse, et de garder le contrôle du cheval grâce à des mouvements qui lui seront imposés

(cercles, transitions, réception sur le bon pied etc..)

Les épreuves se dérouleront en manège.

Epreuve Maniabilité:

Le parcours est composé de 8 à 10 obstacles, dans lequel il vous faudra passer des passages imposés, sauter de biais etc...

Vous obtiendrez une note sur 40.

A cette note se rajoutera une note de position, de tracé, de fluidité.

Une barre tombée vous coutera 5 ou 4 points en fonction de la valeur de l'imposé. (10 imposés = 4 points, 8 imposés = 5 points)

Epreuve Figure Imposée

Le parcours est composé de 8 à 10 obstacles. Entre ces obstacles, vous aurez à réaliser des transitions, respecter des contrats de foulées etc..

Les points se calculent de la même façon que sur l'épreuve Maniabilité

Epreuve Mixte Maniabilité/Figures Imposées

C'est une épreuve qui combine La maniabilité et la figures imposée

Epreuve DERBY

Toujours dans le style du hunter, cette épreuve reste dans l'idée d'un parcours figures imposées, mais combinée à de petits obstacles de cross.

Epreuve GRAND PRIX

Composée de 8 à 10 obstacles, cette épreuve sera composée de contrats libres et de contrats de foulées imposées.

EXEMPLE DE PROTOCOLE POUR LE TROPHÉE PERFECTIONNEMENT

GRILLE DE NOTATION HUNTER EQUITATION

PARCOURS	
Réalisation des difficultés (40 pts à diviser par le nombre de difficultés)	
Contrat de foulées	/40
Imposés	
Tracé : pénalités de -0,25 à -2 points par faute	
Courbes	/10
Incurvation	
Rectitude	
Abords pénalités de -0,25 à -2 points par faute	
Abords	/10
Centrage	
Cadence – Allure : pénalités de -0,25 à -2 points par faute	
Cadence :	/10
Désuni - A faux	
Ne conserve pas l'allure	
CAVALIER	
Attitude – Equilibre	/10
Aisance et liant -Fonctionnement du cavalier- Regard	/10
Emploi et discrétion des aides	/10
TOTAL PROVISoire	/100
A DEDUIRE	
Barres : valeur de l'imposé et des contrats	
Cercle de départ ou d'arrivée non effectué ou 2 cercles de départ : -10 points 3 refus éliminatoires	
Cheval : défense-soumission-stabilité de : -0,25 à -5 points maximum	
Etat du poney/cheval et tenue du cavalier - pendants d'étrivières : De -0,25 à -5 points maximum	
TOTAL GENERAL	/100
CLASSEMENT	